Pengertian Identifier

Identifier dengan kata lain Pengenal atau Identitas adalah nama yang diberikan untuk nama objek, nama fungsi, nama variable, namespace, class dan lain-lain. Merupakan suatu pengenalan untuk sebuah deklarasi yang kita dirikan agar compiler dapat mengenali deklarasi tersebut. C++ memiliki sifat “Case Sensitive” dan berikut adalah hal yang harus anda perhatikan dalam pembuatan nama / Identifier pada C++ :

Peraturan Pembuatan Identifier :

1

Nama Identifier dapat terdiri dari satu atau beberapa karakter yang terdiri dari angka (0-9), huruf (A-Z, a-z), Simbol Dollar ($), garis bawah (\_). Tapi ingat dalam pembuatan identifier tidak boleh menggunakan angka pada awal dari dari identitas, contoh : 5menit.

2

Case Sensitive : Membedakan Huruf besar dan huruf kecil. Dalam pemrograman jika kita membuat nama identifier dengan memiliki nama yang sama akan dianggap berbeda jika bentuk hurufnya yang berbeda. contoh : “namaidentifier” tidak sama dengan “Namaidentifier”.

3

Simbol lain yang tidak disebutkan di peraturan no 1, tidak bisa digunakan dalam pembuatan identifier. Seperti (-),(,),(.),(+),(\) dan lain-lain.

4

dalam pembuatan identifier tidak diperbolehkan menggunakan spasi.

5

Tidak bisa menggunakan nama yang sama dengan beberapa standar keyword pada C++, contoh : int, float, char, private, class, struct dan lain-lain.

6

Dalam pembuatan identifier, panjang nama tidak dibatasi.

Macam-macam identitas yang tidak bisa dipakai karena sudah menjadi keyword dalam bahasa pemrograman C++.

alignas, alignof, and, and\_eq, asm, auto, bitand, bitor, bool, break, case, catch, char, char16\_t, char32\_t, class, compl, const, constexpr, const\_cast, continue, decltype, default, delete, do, double, dynamic\_cast, else, enum, explicit, export, extern, false, float, for, friend, goto, if, inline, int, long, mutable, namespace, new, noexcept, not, not\_eq, nullptr, operator, or, or\_eq, private, protected, public, register, reinterpret\_cast, return, short, signed, sizeof, static, static\_assert, static\_cast, struct, switch, template, this, thread\_local, throw, true, try, typedef, typeid, typename, union, unsigned, using, virtual, void, volatile, wchar\_t, while, xor, xor\_eq dan lain-lain

Compiler tertentu biasanya memiliki tambahan library yang terdapat kata kunci (keyword) tertentu yang dilindungi, dan tidak bisa dipakai untuk identitas.

Contoh Identifier yang salah :

3NamaIdentifier

float

nama identifier

%^7543

Contoh Identifier yang benar :

namaIdentifier

NaMAIdEntiFier

\_namaidentifier

Nama3Identifier

$identifierBernama

Identifier$Bernama

Contoh Program :

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main(){

string $BelajarCpp, BelajarCPP, belajar\_cpp, belajarcpp;

$BelajarCpp = "$BelajarCpp.com";

BelajarCPP = "BelajarCPP.com";

belajar\_cpp = "belajar\_cpp.com";

belajarcpp = "belajarcpp.com";

cout<<$BelajarCpp<<endl;

cout<<BelajarCPP<<endl;

cout<<belajar\_cpp<<endl;

cout<<belajarcpp<<endl;

return 0;

}